

Guide du parent — le manuel complet

Tout Doomu Kocc, expliqué simplement : créer un compte, payer, et comprendre **chaque module et chaque option** que votre enfant utilise — les cours, les QCM, le scanner, la messagerie avec le tuteur, la journée, les vacances et le profil.

« *Xam-xam moo fi tax* » — *C'est le savoir qui te porte.*

SOMMAIRE

1. Démarrer en 4 étapes
2. Installer l'app & choisir la langue
3. Accueil — le tableau de bord
4. Mes Cours — leçons, QCM, scanner, annales
5. Messagerie — le tuteur Doomu Kocc
6. Ma journée — suivi quotidien
7. Vacances — cours & programmes
8. Profil — réglages & famille
9. Récompenses & encouragement
10. Paiement MAX IT / Orange Money

1 · Démarrer en 4 étapes

De la création du compte au premier cours de votre enfant.

1

Créez votre compte parent

Sur **domukocc.com**, allez sur [Inscription](#). Renseignez prénom, nom, e-mail, mot de passe, **votre pays** et **votre numéro de téléphone** — l'indicatif du pays s'ajoute automatiquement.



Le compte parent gère l'abonnement et les profils des enfants : c'est vous qui gardez le contrôle.

2

Ajoutez votre ou vos enfant(s)

Ajoutez chaque enfant avec son **prénom**, sa **classe** (du CP à la Terminale) et sa **langue préférée**. Chaque enfant reçoit un **identifiant** et un **mot de passe** pour se connecter.

3

Choisissez une offre et payez avec MAX IT / Orange Money

Le prix s'adapte au nombre d'enfants : **Élève** 5 000 F/enfant/mois (1 à 3), **Famille** 17 500 F/mois pour 4 enfants puis +5 000 F par enfant, et **à l'année** 1 mois offert. Détails du paiement à la [section 10](#).

4

Votre enfant se connecte, et vous le reliez à votre compte

L'enfant ouvre l'application et se connecte avec son **identifiant** et son **mot de passe**. Pour suivre sa progression depuis votre espace parent, reliez les comptes avec le **code famille** : l'enfant le génère dans **Profil** → **Ma famille** (code à 6 caractères, valable 72 h), et vous le saisissez dans votre **Espace Parent** (« Lier un compte élève »).



Une fois reliés, vous voyez ses résultats, son bulletin et sa « journée », et vous gérez l'abonnement pour toute la famille.

2 · Installer l'application & choisir la langue

Ouvrir Doomu Kocc en un geste, et choisir la langue dans laquelle le tuteur répond.

iPhone & iPad — Safari

-  **1. Ouvrez domukocc.com dans Safari**
Touchez l'icône **Partager** (le carré avec une flèche vers le haut).
-  **2. « Sur l'écran d'accueil »**
Faites défiler et touchez **Sur l'écran d'accueil**.
-  **3. Touchez « Ajouter »**
L'icône Doomu Kocc apparaît sur l'écran d'accueil.

Android — Chrome

-  **1. Ouvrez domukocc.com dans Chrome**
Touchez le menu  (trois points) en haut à droite.
-  **2. « Installer l'application »**
Touchez **Installer l'application** (ou « Ajouter à l'écran d'accueil »).
-  **3. Confirmez**
L'application s'ouvre en plein écran, sans barre de navigateur.

 **Langue** — en haut de l'app, le bouton  FR fait défiler trois choix : **Français**, **Français + Wolof**, puis **Wolof**. C'est la langue dans laquelle Doomu Kocc répond et lit à voix haute. Elle se règle aussi dans **Profil** → **Modifier mon profil**.

 **Avantage** : l'app s'ouvre en un tap, en plein écran, et Doomu Kocc peut envoyer des notifications de suivi.

3 · Les 6 espaces de l'application

L'app est organisée en 6 espaces, accessibles depuis le menu (avec leur nom en wolof).



Accueil *KËR GI*

Le tableau de bord de l'enfant

La page d'accueil résume la journée et donne accès à tout en un coup d'œil.

- **Salutation & progression globale** — un message de bienvenue, une barre de **progression globale** et une bulle du tuteur Doomu Kocc.
- **Actions rapides** — 4 raccourcis :  **Ma journée**  **Poser une question**  **Mes cours**
 **Cours de vacances**.
- 🦉 **La sagesse du jour** — un proverbe/enseignement du jour, avec un bouton  **Écouter**.
- 🔥 **Série de jours** — le nombre de jours d'affilée, le record, l'objectif quotidien et des badges (pour motiver la régularité).
- **Statistiques** —  cours inscrits,  progression moyenne, ✨ questions posées.
- 🎯 **Recommandé pour toi** — des suggestions basées sur les points faibles de l'enfant, plus ses cours récents et ses derniers QCM.
- **Briefing du jour** — un petit résumé « Salam ! » de ce qu'il y a à faire aujourd'hui, avec  **Écouter** et « C'est parti ! ».



Mes Cours JÀNG

Le cœur de l'apprentissage : leçons, QCM, scanner, annales

C'est ici que l'enfant apprend. Quatre onglets organisent le contenu, avec une recherche et un filtre par classe/série.

- **Onglets** — **Mes inscriptions** (ses cours en cours), **Catalogue** (cours disponibles pour sa classe), **Mes scans** (leçons prises en photo) et **Annales** (sujets d'examens).
- **Recherche & portée** — une barre «  Rechercher un cours, une matière... » et des filtres **Ma classe** **Classe suivante** **Toutes** .
- **Scanner une leçon** — prenez la leçon en photo (ou choisissez un fichier) : Doomu Kocc la réécrit, l'**explique** et crée des **exercices**. Le scan a 3 onglets : **Leçon** () , **Explication** () et **Exercices** (QCM, Vrai/Faux, question ouverte, à compléter) avec une note.
- **S'inscrire à un cours** — sur la fiche d'un cours : **+ M'inscrire** pour suivre sa progression (ou « Quitter le cours »). La fiche a les onglets **Leçons**, **Exercices** et **Examen**.
- **Une leçon** —  **Écouter la leçon**, une vidéo éventuelle, le contenu (avec maths et illustrations), ✓ **Marquer comme terminé**, et la navigation ← **Précédente / Suivante** → .
- **QCM de fin de leçon** — pour tester ce qui a été retenu : questions à choix, un minuteur éventuel, puis **Soumettre mes réponses**. La note est calculée automatiquement, avec un message d'encouragement selon le score.
- **Correction détaillée** — chaque question est marquée juste/fausse avec une **explication**, et un bouton  « **Demande à Doomu Kocc d'expliquer** ». On peut  **Refaire le QCM** ou passer à la leçon suivante.
- **Examen du cours** — un examen noté avec un nombre de questions, un seuil de réussite et un nombre d'essais : **Passer l'examen**.
- **Annales** — filtres **Bac** **BFEM** **CFEE** **Tout** , par année et par série ; chaque annale propose  **Sujet** et ✓ **Corrigé** (PDF).
- **Petites classes (CP/CE1)** — un mode **cours interactif** : l'enfant écoute et touche les bonnes réponses, avec lecture automatique.



Messagerie **WAX**

Le tuteur Doomu Kocc, disponible à tout moment

Un tuteur IA à qui l'enfant pose ses questions — par écrit, à la voix, ou en photo. Il répond dans la langue choisie.

- **Écrire une question** — la zone « Écris ton message à Doomu Kocc... », puis **Envoyer**. Il aide sur les cours, un exercice, ou une explication.
-  **Parler (micro)** — l'enfant dicte sa question ; elle est transcrite automatiquement (en français ou en wolof selon la langue choisie).
-  /  **Joindre une photo** — envoyer une photo d'exercice ; Doomu Kocc « garde la page en mémoire » pour en discuter (bouton « Oublier ✕ » pour l'effacer).
- **Mes conversations** — l'historique des discussions, avec **+ Nouvelle** pour repartir de zéro.
-  **Fiche** — transformer une discussion en **fiche de révision** réutilisable.
-  **Réglages audio** — dans la roue crantée : **Lecture auto**   (lire les réponses à voix haute), **Voix** (7 voix : Écho, Ash, Onyx, Verse, Alloy, Ballad, Nova), **Sons**   (sons de réussite).

 Doomu Kocc comprend et répond en **français** et en **wolof** — pratique pour les explications à la maison.



Ma journée *BÉS BI*

Le journal de bord quotidien — le plus utile pour vous, parent

L'enfant note ce qu'il a fait en classe et ses devoirs ; vous suivez sa journée d'un coup d'œil.

-  **Emploi du temps** — **importez-le en photo** : Doomu Kocc le lit et le remplit tout seul (bouton « 🔄 Re-scanner » pour le mettre à jour). Il s'affiche ensuite par jour, avec les horaires et les matières.
-  **Ma journée** — pour chaque matière du jour : « **Qu'as-tu appris ?** » (texte enregistré automatiquement) et « **As-tu des devoirs ?** » avec **Oui** ou **Non, aide-moi** .
-  **Propose-moi des exercices** — en choisissant « Non, aide-moi », Doomu Kocc génère des exercices adaptés, corrigés instantanément avec l'explication.
- **Matière traitée** ✓ — une case à cocher pour marquer la matière comme faite.



Vacances *NOFLAAY*

Cours et programmes pour réviser ou prendre de l'avance

Des cours générés à la demande, et des programmes structurés (ex. « Réussir le Bac »).

-  **Générer un cours** — choisissez le **niveau cible**, la **matière**, un **chapitre** (optionnel), le **mode** (« Préparer la classe suivante » ou « Réviser ma classe actuelle ») et vos points faibles. Doomu Kocc crée un cours complet.
-  **Scanner le bulletin (optionnel)** — prenez le bulletin de notes en photo : Doomu Kocc analyse les résultats pour cibler les révisions.
-  **Programmes de révision** — des parcours en chapitres et leçons (marquées /,  si vidéo) avec un  **examen final** pour valider tout le programme.
- **Chaque leçon** —  **Écouter la leçon**, la marquer « ✓ terminée », et un QCM « **Tester mes connaissances** » pour se corriger.



Profil **SAMA**

Réglages de l'enfant, abonnement et lien famille

Les informations et préférences de l'enfant, et le lien avec votre compte parent.

-  **Modifier mon profil** — classe, école, ville, date de naissance et **langue préférée** (Français / Français + Wolof / Wolof).
-  **Photo de profil** &  **Mode sombre** — personnaliser l'apparence.
-  **Abonnement Premium** — voir les offres et payer (avec un champ **code promo** facultatif).
-  **Notifications** — activer les rappels (un cours attend, après un QCM, ou pour garder la série de jours ).
-  **Mon bulletin** — un bulletin annuel qui se remplit avec les QCM : moyenne générale, appréciation et détail par matière.
-  **Ma famille** — **obtenir un code famille** (6 caractères, valable 72 h) à donner au parent pour relier les comptes et suivre la progression.
-  **Se déconnecter** — utile sur un appareil partagé.

4 · Récompenses & encouragement

Doomu Kocc célèbre les réussites pour donner envie de continuer.



Célébrations & sons

Quand l'enfant réussit

- **Célébration après un QCM réussi** — dès 60 %, des confettis et un message félicitant l'enfant par son prénom, avec 📻 **Écouter Doomu Kocc.**
- **Son de réussite** — une petite mélodie joyeuse (activable/désactivable avec le bouton 🔔 Sons dans la messagerie).
- **Série de jours, badges & bulletin** — autant de repères positifs qui encouragent la régularité.

✓ Objectif : rendre l'apprentissage motivant — l'enfant voit ses progrès et a envie de revenir.

5 · Paiement — MAX IT / Orange Money

Simple, rapide, depuis plusieurs pays d'Afrique de l'Ouest.

Payer en quelques secondes

Choisissez l'offre, cochez les enfants concernés, puis payez avec **MAX IT / Orange Money** : ouvrez le lien **MAX IT** ou scannez le **QR code**. L'accès s'ouvre dès la confirmation du paiement. Un **code promo** peut être saisi avant de payer.

 +221

 +223

 +225

 +226

 +229

 +227

 +228

 +245

 +224

 **Les offres** — **Élève** : 5 000 F par enfant / mois (1 à 3 enfants). **Famille** : 17 500 F/mois pour 4 enfants, puis +5 000 F par enfant. **À l'année** : 1 mois offert (11 mensualités).

Besoin d'aide ?

Consultez le [centre d'aide](#) ou écrivez-nous — nous répondons du lundi au vendredi, 9h–18h GMT.

 [Contacter le support](#)